

# Vision der Schattengilde



## Unsere Vision

Als LARP-Projekt erzeugen, entwickeln und betreuen wir eine strukturierte Plattform um LARP-Schurkenspiel in Europa zu fördern und zu entwickeln. Wir vernetzen Rollenspiel und erschaffen nachhaltige Zusammenarbeit zwischen LARP-Orgas und -Gruppen. Für die Spielwelt erschaffen wir ein geheimes, strukturiertes und zugangsbeschränktes Netzwerk für unterschiedlichste Schurken, Schurkinnen, Spielergruppierungen und LARP-Projekte in Form einer Gilde.

Auf Basis dieser Vision können wir an dieser Stelle unsere dauerhaften OT-Missionen vorstellen. Die IT-Missionen der Schattengilde sind natürlich geheim und den Mitgliedern der Schattengilde vorbehalten.

## OT-Mission: Verbesserung von Schurkenspiel und Darstellung einer weitvernetzten geheimen Schattengilde im LARP

1. **Fusion der großen Schurken-Gilden von Drachenfest und Conquest** zu einer gemeinsamen Schattengilde.
2. **Erstellung und dauerhafte Fortentwicklung eines gemeinsamen Konzeptes** zu Struktur, Funktion, Lore, Kultur und Zusammenspiel der Schattengilde. Bereitstellung einer digitalen Plattform (Discord) zur Bündelung unserer Mitglieder, schurkischer Expertise und Austausch zum Schurkenspiel im LARP.

3. **Exklusive Mitgliedschaft - Exklusive Spielangebote.** Eine Mitgliedschaft in der Schattengilde muss erspielt werden und gilt in der gesamten Gilde. Wir erzeugen und verbinden exklusive Spielangebote und Con-übergreifende Plots für Gildenmitglieder.
4. **Betrieb und Fortentwicklung eines dezentralen Rekrutierungsprogrammes,** damit qualifizierte Mitglieder der Schattengilde autark auf allen LARP-Cons für die Schattengilde rekrutieren und Rekrutierungs-Rollenspiel betreiben können.
5. **Verknüpfung und Beratung von LARP-Orgas und Gruppen** zur Etablierung von Angeboten und Spielmechaniken des “modernen Schurkenspiels”.
6. **Aufnahme neuer Gruppen in die Schattengilde** und die Etablierung neuer Teilprojekte.
7. **Erstellung und Publikation von Leitfäden und Inspirationsquellen** für LARP- und Schurken-Anfängerinnen. Hilfestellung und Charakterberatung per Discord.
8. **Erstellung und Publikation von Inhalten,** Leitfäden, Erfahrungswerte zur Verbesserung und Weiterentwicklung von schurkischem Rollenspiel, Gewandung, Ausrüstung und Organisationen.
9. **Erforschung, Entwicklung, Publikation und Verbreitung von Spielmechaniken,** Leitfäden, Artikeln und Spielinhalten zur Förderung und Gestaltung von immersiven, fairen und sicheren Schurkenspiel für das LARP.

---

Revision #3

Created 26 December 2025 11:30:37 by Zinnober

Updated 29 December 2025 11:26:59 by Zinnober