

Vision und Selbstbeschreibung

In diesem Buch veröffentlichen wir die Aspekte der Vision und Selbstbeschreibung, die wir als "Öffentlichkeitsarbeit" unseres Projektes verstehen.

- [Selbstbeschreibung Projekt Schattengilde](#)
- [Vision der Schattengilde](#)
- [FAQ zur Schattengilde](#)

Selbstbeschreibung Projekt Schattengilde



Wir sind das “ ” und bespielen im Live Action Role Play (LARP) ein geheimes und zugangsbeschränktes Netzwerk aus kriminellen Gruppen und schurkischen Individuen in Form einer strukturierten Gilde. Wir beschreiben uns selbst als "Projekt" da wir aus vielen verschiedenen IT- und OT-Einzelteilen bestehen, die dauerhaft von vielen verschiedenen Beteiligten fortentwickelt werden.

“ **Intime** ist die Schattengilde mit einer überregionalen mittelalterlichen Handels- oder Handwerksgilde vergleichbar - allerdings im Schattenhandwerk und in kriminellen Geschäftsfeldern. Die Schattengilde befasst sich mit der Verknüpfung von Interessen und Vorteilen sowie der Förderung von Handwerk, Handel und Ordnung in diversen kriminellen Geschäftsfeldern. Wichtig dabei ist, dass die Schattengilde selbst keine regionale politische Agenda verfolgt, sondern als eine Art neutrale Plattform oder neutrales Werkzeug zu verstehen ist. Eines der Kernmottos der Gilde beschreibt unser Handeln und Wirken mit: “Wir sind ein Werkzeug für Bettler und für Könige.”

Outtime sind wir keine klassische LARP-Gruppe, sondern verstehen uns als eine LARP-Plattform, um Schurkenspiel im LARP zu fördern und zu verknüpfen. Unsere Mitglieder müssen die Mitgliedschaft der Schattengilde im LARP erspielen und sind dabei in der sonstigen Gruppenzugehörigkeit selbstbestimmt und unabhängig. Unser "Projekt" befasst sich mit Schurkenspiel-Mechanismen, Rollenspielangeboten und Immersionsförderung im LARP, wir erzeugen Angebote um Rollenspielkompetenzen im Schurkenspiel zu verbessern und verbreiten moderne Spielmechanismen im LARP. Wir sind schwerpunktmäßig in Deutschland aktiv, streben aber auch ins LARP des europäischen Auslandes und in die USA.

Vision der Schattengilde



Unsere Vision

Als LARP-Projekt erzeugen, entwickeln und betreuen wir eine strukturierte Plattform um LARP-Schurkenspiel in Europa zu fördern und zu entwickeln. Wir vernetzen Rollenspiel und erschaffen nachhaltige Zusammenarbeit zwischen LARP-Orgas und -Gruppen. Für die Spielwelt erschaffen wir ein geheimes, strukturiertes und zugangsbeschränktes Netzwerk für unterschiedlichste Schurken, Schurkinnen, Spielergruppierungen und LARP-Projekte in Form einer Gilde.

Auf Basis dieser Vision können wir an dieser Stelle unsere dauerhaften OT-Missionen vorstellen. Die IT-Missionen der Schattengilde sind natürlich geheim und den Mitgliedern der Schattengilde vorbehalten.

OT-Mission: Verbesserung von Schurkenspiel und Darstellung einer weitvernetzten geheimen Schattengilde im LARP

1. **Fusion der großen Schurken-Gilden von Drachenfest und Conquest** zu einer gemeinsamen Schattengilde.
2. **Erstellung und dauerhafte Fortentwicklung eines gemeinsamen Konzeptes** zu Struktur, Funktion, Lore, Kultur und Zusammenspiel der Schattengilde. Bereitstellung einer digitalen Plattform (Discord) zur Bündelung unserer Mitglieder, schurkischer Expertise und Austausch zum Schurkenspiel im LARP.

3. **Exklusive Mitgliedschaft - Exklusive Spielangebote.** Eine Mitgliedschaft in der Schattengilde muss erspielt werden und gilt in der gesamten Gilde. Wir erzeugen und verbinden exklusive Spielangebote und Con-übergreifende Plots für Gildemitglieder.
4. **Betrieb und Fortentwicklung eines dezentralen Rekrutierungsprogrammes,** damit qualifizierte Mitglieder der Schattengilde autark auf allen LARP-Cons für die Schattengilde rekrutieren und Rekrutierungs-Rollenspiel betreiben können.
5. **Verknüpfung und Beratung von LARP-Orgas und Gruppen** zur Etablierung von Angeboten und Spielmechaniken des “modernen Schurkenspiels”.
6. **Aufnahme neuer Gruppen in die Schattengilde** und die Etablierung neuer Teilprojekte.
7. **Erstellung und Publikation von Leitfäden und Inspirationsquellen** für LARP- und Schurken-Anfängerinnen. Hilfestellung und Charakterberatung per Discord.
8. **Erstellung und Publikation von Inhalten,** Leitfäden, Erfahrungswerte zur Verbesserung und Weiterentwicklung von schurkischem Rollenspiel, Gewandung, Ausrüstung und Organisationen.
9. **Erforschung, Entwicklung, Publikation und Verbreitung von Spielmechaniken,** Leitfäden, Artikeln und Spielinhalten zur Förderung und Gestaltung von immersiven, fairen und sicheren Schurkenspiel für das LARP.

FAQ zur Schattengilde

In der Kommunikation mit Außenstehenden begegnen uns folgende Fragen sehr häufig. Öffentlich können wir diese folgendermaßen beantworten:

Wie groß ist die Schattengilde?

Unsere Mitgliederzahlen bewegen sich im dreistelligen Bereich, mehr verraten wir nicht. Wir sind jedoch so viele Spieler und Spielerinnen, dass wir mehrere Untergruppierungen haben.

Wie kann ich Mitglied in der Schattengilde werden?

Du kannst nur Mitglied der Schattengilde werden, indem du uns IT im LARP findest, einen Rekruter oder eine Rekruterin überzeugst, dich deiner "anzunehmen" und unser Rekrutierungsverfahren durchläufst. Wir sind stark auf den Großcons vertreten - unsere Offiziere, Rekruterinnen und Gildemitglieder sind jedoch auch auf vielen kleineren Cons unterwegs. Unsere Gilde kann überall angespielt werden, wo sie entdeckt wird. Findet uns - macht spannendes LARP mit uns.

Muss ich schon voll krasse Rollenspiel-Skills haben, um mitmachen zu können oder im Rekrutierungsverfahren zu bestehen?

Nein, aber wir fischen in einem bestimmten IT- und OT-Spektrum. Wir rekrutieren in erster Linie Spieler und Spielerinnen die wirklich an unseren Spielinhalten interessiert sind, sich reflektiert und fair im Thema Schurkenspiel bewegen können oder eine entsprechende Entwicklungskurve erkennen lassen.

Muss ich einen kriminellen Charakter spielen, um bei der Gilde mitmachen zu können?

Die Schattengilde ist grundsätzlich für alle Arten von Charakteren, Rassen, Klassen und Konzepten offen. Die Schattengilde ist in der Spielwelt global vernetzt - entsprechend finden alle denkbaren Rassen aus allen denkbaren Fantasy-Hintergründen einen Platz in der Gilde - soziale und rassistisches Konfliktspiel inbegriffen. Je näher sich dein Charakter an einem "Low-Power-Niveau" befindet, desto höher die Passung zur Schattengilde. Bei uns findet man eher Charaktere wie "Streuner, Halunken, Spione, Diebe, Auftragsmörder, Schmuggler" aber auch viele Handwerkerinnen der Alchemie, der Fälscherei, der Manipulation, Lehrer und Lehrerinnen, Analysten und Analystinnen sowie durchaus auch religiöse oder mystische Themen. "Roboter-Vampir-Assassinen" oder "Halbdämon-Superschurken" findet man bei uns nicht. Was unsere Charaktere eint, ist ein weit gefasstes "graues oder kriminelles Geschäftsfeld" und "moralische Flexibilität". Charaktere in der Gilde beschäftigen sich mit der Entwicklung der eigenen Fähigkeiten und des eigenen Geschäftsfeldes, der Erfüllung oder dem Handel von Aufträgen und der Vernetzung zwischen Profis. Solange dein Charakter "schurkisch motiviert" ist, passt er oder sie in die Schattengilde.

Beschränkt mich eine Mitgliedschaft irgendwie?

Wir verstehen uns eher als "Erweiterung der Möglichkeiten eines Charakters" und "Entwicklungsplattform für Spieler und Spielerinnen". Unsere Hintergrund- und Spielkonzepte sind darauf ausgelegt, dass du weiterhin in anderen LARP-Gruppen Mitglied sein kannst und dich nicht einschränken musst. Funktion und Wirkung vieler unserer Spielinhalte sind davon abhängig, dass sie geheim sind und Überraschung erzeugen, daher verlangen wir IT und OT Stillschweigen über interne Inhalte und Strukturen der Schattengilde. Eine Erwartung an deine Mitwirkung gibt es nicht - wir haben extrem aktive Mitglieder und eher "stille Mitglieder".

Kann ich mich OT an der Entwicklung des Schurkenspiels beteiligen, wenn ich kein Mitglied bin?

Wir arbeiten viel intern und in Arbeitsgruppen, da sich unsere Spielmechanik-Experimente oft mit unseren internen Inhalten überschneiden und publizieren Inhalte und Erkenntnisse erst am Ende des Prozesses.

Grundsätzlich hilft uns folgendes:

- Gib uns Meinung, Feedback und Verbesserungsvorschläge zu unseren Inhalten, Spielmechaniken und Spielangeboten.
- Mache uns auf tolle Inhalte, Entwicklungen, Spielmechaniken oder Inspirationen aufmerksam.

- Du willst auf www.schattengilde.com einen Text veröffentlichen oder mit uns gemeinsam ein Projekt starten? Schreib uns gerne auf schattengilde.org@gmail.com oder Discord unter <https://discord.gg/3236DApE2a> an.

Irgendwann soll es offene Workshops zu eingegrenzten Themen auf unserem Discord geben. Hier kann jede/r mithören und mitmachen. Bei diesen Workshops diskutieren und entwickeln wir Spiel-Mechanismen oder Brainstormen für Artikel dieser Website. Genaueres können wir dazu aktuell nicht sagen. Termine werden wir auf dem Discord veröffentlichen.

Kann ich euer Discord auch als Nicht-Mitglied benutzen?

Ja, sehr gerne. Es gibt einen öffentlichen Bereich, in dem du OT mit Mitgliedern der Gilde kommunizieren kannst.