

Spielprinzip: Konfliktspielwaage



"Konfliktspiel" beschreibt Rollenspiel, bei dem Charaktere Konflikte über Bedürfnisse, Erwartungen und Eigentum austragen. Im Schurkenspiel betrifft das häufig Angriffe auf Eigentum, Leib, Leben, Gesundheit, Freiheit sowie Handlungsfähigkeit, Frieden und Wohlfühl der Charaktere. Manchmal betrifft dies auch "Erwartung, wie eine Situation ablaufen soll" sowie Führungs-, Handlungs-, und Kommunikationsfähigkeiten von Gruppen oder den geplanten Ablauf von Plots.

Die **Herausforderung** am Konfliktspiel ist, dass die gespielten Charaktere in den bespielten (und manchmal sehr spontanen) Konfliktsituationen nicht verlieren wollen - die Rollenspieler hinter den Charakteren hingegen sehr viele Dimensionen ausbalancieren müssen, z.B.:

- Glaubwürdigkeit, Konsequenz des eigenen Charakterspiels und Immersion der Spielwelt,
- Rollenspielangebote, Kooperations- und Interaktionsgrad,

- Fairness sowie Ausgleich und Hilfe bei stark unterschiedlichem Rollenspielkompetenzniveau (Anfängerinnen versus Erfahrene)

Diesen **Balanceakt im Konfliktspiel** nennen wir die **“Konfliktspielwaage”**. Zentral ist dabei das sogenannte **„Opferspiel“**: Viele schurkische Handlungen funktionieren nur dann gut, wenn dein Gegenüber bereit ist, die Situation mitzuspielen – unabhängig davon, ob es sich um SC oder NSC handelt. Diese **“Mitspiel-Bereitschaft”** entsteht nicht einseitig oder von selbst, sondern beidseitig und kann kooperativ erhöht werden.

Im Schurkenspiel ist zur Herstellung der Bereitschaft oft eine besondere Vorleistung der Täterseite nötig: **Die Täterseite muss eine “Mitspiellust” erzeugen**. Dies gelingt über immersive Darstellung, nachvollziehbare Motivation und Konsequenz verwoben mit geeigneten Spielmechanismen, die Kooperations- und Interaktionsgrade erhöhen, Spielangebote, Exit-Möglichkeiten und Fortspielmöglichkeiten sichtbar machen und Rollenspielspaß aller Beteiligten stärken.

Ziel dieses Beitrages ist es, die "Konfliktspielwaage" als Prinzip kennenzulernen - doch in den Waagschalen können viele verschiedene Prinzipien, Angebote, Tipps, Tricks und Spieltechniken gelegt werden. Die Konfliktspielwaage ist ein sehr wichtiges Fundament, das Futter für die Waagaschalen findest du in anderen Beiträgen.



